Space Evolution

Space évolution et un jeu qui se joue en quatre parties le jeu débute en mode shoot them up se poursuit en tower defense continue en fps pour se terminer comme il a commencé.

Space évolution à été conçu intégralement en langage python par Ros Billy et Duval Rémy, sa conception à débuter le 21/09/20.

Dans ce jeu comme dans la plupart des autre la difficulté augmente progressivement mais ce qui le différencie des autres c'est son changement de gameplay.